Дискорд-бот “Hoca-bot”. Автор – Демидов Игорь.

Используется библиотека discord.py. Файл main отвечает за сетевую часть и игру “русская рулетка”. Файлы Coin.py и RockScissorsPaper.py содержат классы игр “камень-ножницы-бумага” и “монетка”. Файл wallet.py содержит класс кошелька. WalletDatabaseConnecter отвечает за сохранение и извлечение данных из базы данных. Файл WalletModel.py содержит реляционную модель для базы данных. db\_session.py отвечает за за подключение к базе данных и создание сессии для работы с ней.  \_\_all\_models.py хранит модели для работы с базой данных.

Бот имеет некоторое количество игр и собственную экономику.

Команды:

!!enter - присоединиться к ожидающим начала русской рулетки

!!roulette - запустить русскую рулетку. После начала игры будет выбран один случайный игрок, который будет кикнут с сервера и лишен всего имущества. Имущество перейдёт другому случайному игроку в рулетку

!!start\_rps (Ник#Дискриминатор) (ставка) - бросить вызов игроку в игре камень-ножницы-бумага

!!choose\_rps cancel - завершить игру в камень-ножницы-бумагу

!!choose\_rps (камень/ножницы/бумага) - выбрать тип атаки в игре камень-ножницы-бумага

!!balance - проверить баланс

!!coin - игра в монетку. В случае выигрыша ваши монеты удвоятся, в случае проигрыша - уменьшатся втрое

!!rand\_cat - случайная картинка/гифка с котом. Возврат средств в случае сбоя серверов не предусмотрен

Для запуска проекта необходимо:

1. Установить python 3.9

2. Находясь в папке с проектом нажать на строку пути и ввести 'cmd'

3. Ввести в открывшуюся консоль pip install --upgrade pip

4. Ввести в открывшуюся консоль pip install -r requriments.txt

5. Ввести в открывшуюся консоль py main.py